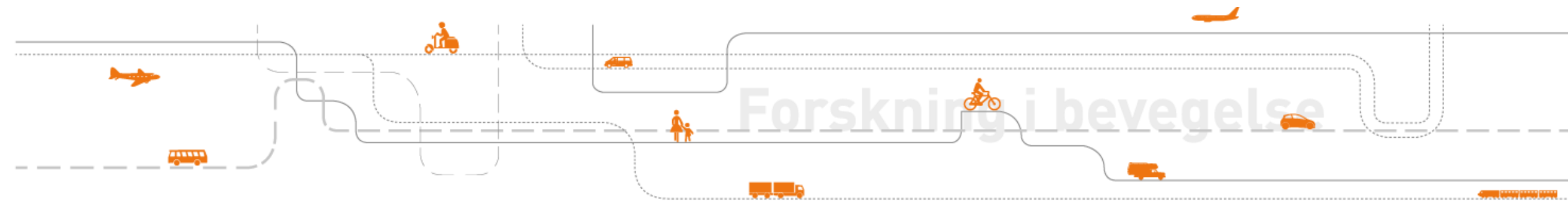


Aktivitetsskapende bymøbler – eksempel e-benk

Avslutningsseminar 31. januar 2019

Sunniva Meyer



Mål

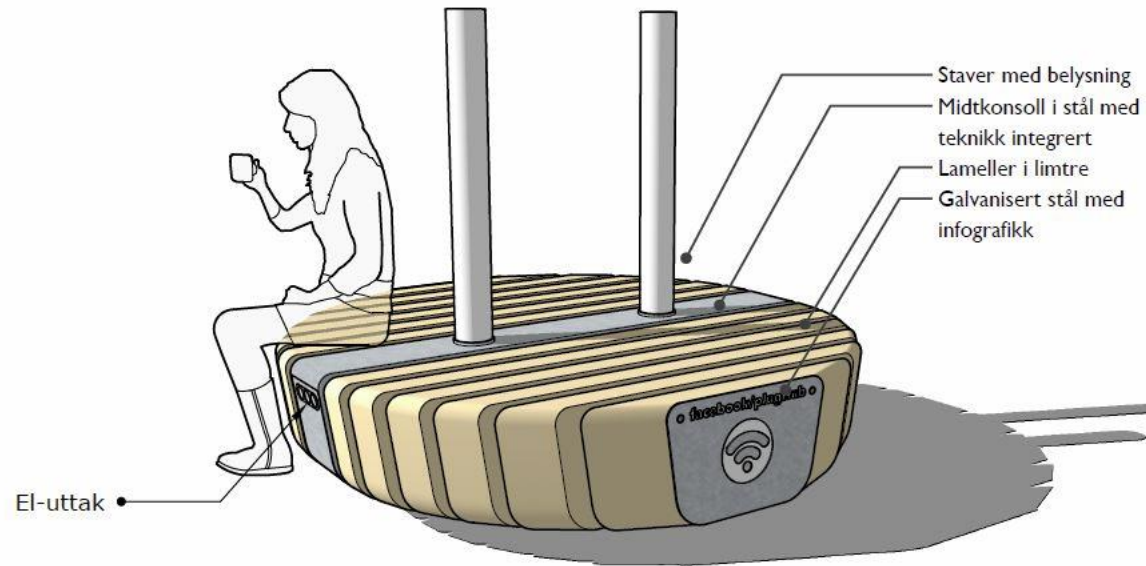
- Utvikle nye park- og gatemøbler som bidrar til trygghetsfølelse hos brukerne
 - → utvikle aktivitetsskapende bymøbler

Prosess

- Norfax AS
- Bar Bakke AS
- Design against Crime Research Centre and Socially Responsive Design and Innovation Unit at University of the Arts London

- Oslo kommune Bymiljøetaten
- Oslo kommune Plan- og bygningsetaten
- Statens Vegvesen Vegdirektoratet

e-benk



Illustrasjoner: Norfax

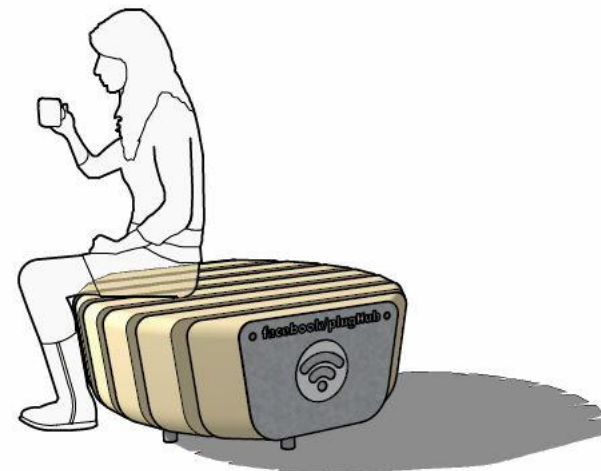




Foto: Norfax



Kart: Kartverket

Brukere per time på Bankplassen



Brukere per time i Øvre Slottsgate



e-benk

To benker rygg mot rygg

To benker mot hverandre

Hva kan vi lære av dette?

- Mulig å skape aktivitet gjennom utplassering av bymøbler
- Kan også skape trygghet forutsatt
 - *Så øde at folk opplever det utrygt*
- Men må ha noe ekstra